

袁秉瑞

📞 13862057151 · ✉ bingrui_yuan0721@163.com · 🌐 YuanBingrui

👤 个人信息

- 求职意向：前端开发工程师
- 工作经验：7 年
- 现工作地：苏州

🎓 教育经历

- 本科，苏州大学，生物信息学专业，2013.9~2017.6

🔧 技能清单

- 熟练使用 **ReactJs**, **Vuejs** 等, 并对 **ReactJs** 相关的一些技术点有着基本的了解, 比如 **key** 的作用, 组件性能优化等
- 熟练使用 **Typescript** 开发项目
- 熟练使用 **react-router**, **vue-router** 等 **spa** 路由库, 并了解其原理
- 熟练使用 **redux**, **zustand** 等 **React** 状态管理库, 并了解其原理
- 熟练使用 **Vue** 的状态管理库 **pinia**, 并了解其原理
- 熟练使用 **css** 的原子框架 **tailwindcss**, **unocss**, 预处理库 **less**, **sass** 等
- 熟练使用 **webpack**, **gulp**, **rollup**, **vite** 等打包工具, 并对其原理有基本的了解
- 熟练使用 **nodejs**, 及基于 **nodejs** 的服务端框架 **koa**, 并且具备编写脚手架的能力
- 熟悉 **http**, **https** 等网络相关的知识
- 了解持续集成, 使用过 **gitlab** 和 **github ci**
- 熟练使用 **docker** 容器, 可独立编写镜像配置文件并实现镜像的打包
- 了解并使用过 **Rust**

👜 工作经历

- 收钱吧 2018.09-2024.07(至今)

1. 开发维护发布系统 **bingo**
2. 开发维护 **CRM** 相关的系统, 包括 **H5** 和 **pc** 端的项目
3. 开发维护 **B 端 H5**与微信小程序项目
4. 开发维护运营平台
5. 带实习生

- 苏州罗想软件股份有限公司 2016.11-2018.09

1. 负责公司的移动端 **app** 项目的开发(利用 **hybrid** 技术)
2. 开发维护移动端项目
3. 开发供公司内部使用的 **vue** 组件库

4. 后期开发维护公司的所有前端项目

项目经历

- **CRM 系统及 B 端 H5** 2019.12-2024.07(至今)

技术: `react`, `dva`, `nextjs`, `ts`, `antd` 等

crm 系统包括移动端的 h5 项目, pc 端的 spa 项目。spa 项目就是简单的在 cra 脚手架的基础上创建的项目, 添加了自动上传静态资源到 oss 的功能等。h5 项目是基于 nextjs 创建的 SSR 项目, 通过 webview 内嵌于 app 内, 添加了自动上传静态资源到 oss 功能; 将服务的协议改成 http2; 接入性能及错误监控平台 sentry; 优化了图标 (将原先的图片和字体图标变成了 svg sprite); 添加高清方案; 优化了开发体验 (自动获取当前 ip, 自动打开浏览器等)。项目都是基于 ts 开发, 并通过 docker 和 gitlab ci 实现持续集成及自动发布。B 端同 crm 的 h5 项目。

- **运营平台** 2019.12-2024.07(至今)

技术: `react`, `umi`, `eggjs`, `antd`, `amap` 等

运营平台是传统的 spa 项目, 并通过 eggjs 创建代理服务。项目是传统的管理平台, 其中比较有挑战的是, 结合 amap 实现的一些业务需求 (如片区划分, 地图模式派工功能等); 图片裁截功能 (基于 cropperjs 实现)。通过 docker 和 gitlab ci 实现持续集成及自动发布。

- **bingo 发布系统** 2018.11-2019.01

技术: `react`, `antd`, `eggjs` 等

bingo 是基于 k8s 的集成发布系统, 解决了项目发布的时间不灵活, 有损, 及无法灰度等问题。项目中主要负责前端界面及与数据库的交互 (项目为 nodejs 项目), 与 k8s 服务交互由 java 提供接口, 同时针对页面渲染耗时问题做了 webpакc 打包优化等。

- **通融铸造 MES 项目 app 开发** 2018.04-2018.08

技术: `ionic`, `cordova` 等

利用 hybrid 技术, 开发与金属冶炼 workflow 反馈相关的工业平板 app。项目中负责整个前端界面的开发, 并对项目做了一些优化, 如将公共的部分组件化, 模块化等, 同时将数据与模板分离, 方便后期更新与维护。

- **公司 ERP 系统 PWA 和微信小程序项目** 2018.06-2018.07

技术：PWA 和微信小程序相关技术

利用 PWA 和微信小程序技术栈，开发公司 ERP 系统的 PWA 和微信小程序应用。项目中负责整个前端界面的开发，通过项目对 PWA 和微信小程序相关技术有了一个基本的了解。这两个项目目主要是做一个技术储备。

- 公司内部的 vue 组件库

2017.11-2018.05

技术：vue, threejs, canvas 等

因项目需要，但目前已有的组件库引用及使用不友好，所以开发供公司内部使用的 vue 组件库，以提高开发效率，及增加可维护性。如事件日历组件，悬浮球功能组件，3D 全景组件，图片合成组件等。

- 个人开源项目

技术：react, webpack, rollup, gulp, vue, ts, nodejs, lerna, picocolors, cross-spawn, miniprogram-ci, miniu 等

1. open-browser 是一个在开发环境服务启动成功后自动打开浏览器的插件，增加了自动获取局域网 ip 地址的功能，以及对 penChrome.applescript 脚本的增强。
2. miniapp-uploader 是微信/支付宝小程序上传工具，包含初始化和上传命令，上传命令支持传入版本，描述和机器人序号等参数，包括自动推送支付宝二维码功能，这是我参与的开源项目。
3. floating-ball 是一个类似于移动端原生的辅助触控的 web 端实现，目前提供了 react 和 vue 版本的组件。项目是基于 lerna 创建的 monorepos，包括 core，然后基于 core 实现的 react, vue 三个 packages，利用 ts 开发，并通过 rollup 和 gulp 打包，并添加了 github ci 持续集成及自动发布到 npm 仓库功能。
4. vue-generate-cli 自动生成 vue 模版文件的 cli，这个项目主要是在 vue 刚出来时，自带的脚手架并没有提供类似的功能，所以就自己动手开发了一个，并开源出来。